



KARTA PRACY

eduterapeutica

Przygotuj przestrzenne elementy „bezludnej wyspy”.

Zastanów się, jakie przedmioty chciałbyś zabrać na bezludną wyspę. Ustaw przestrzenne przedmioty na „wyspie”. Ten, który jest dla ciebie najważniejszy ustaw najbliżej siebie, następnie kolejny, a na końcu – przedmiot najmniej ważny dla ciebie. Uzasadnij swój wybór.



KOSTKA DO GRY

