

Pomóż każdej ze strasznych postaci dotrzeć do ulubionego łakocia. Używając **trzech** różnych kolorów, narysuj linie prowadzące prosto do słodczy.



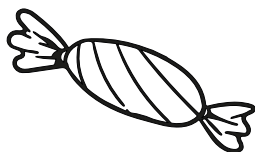
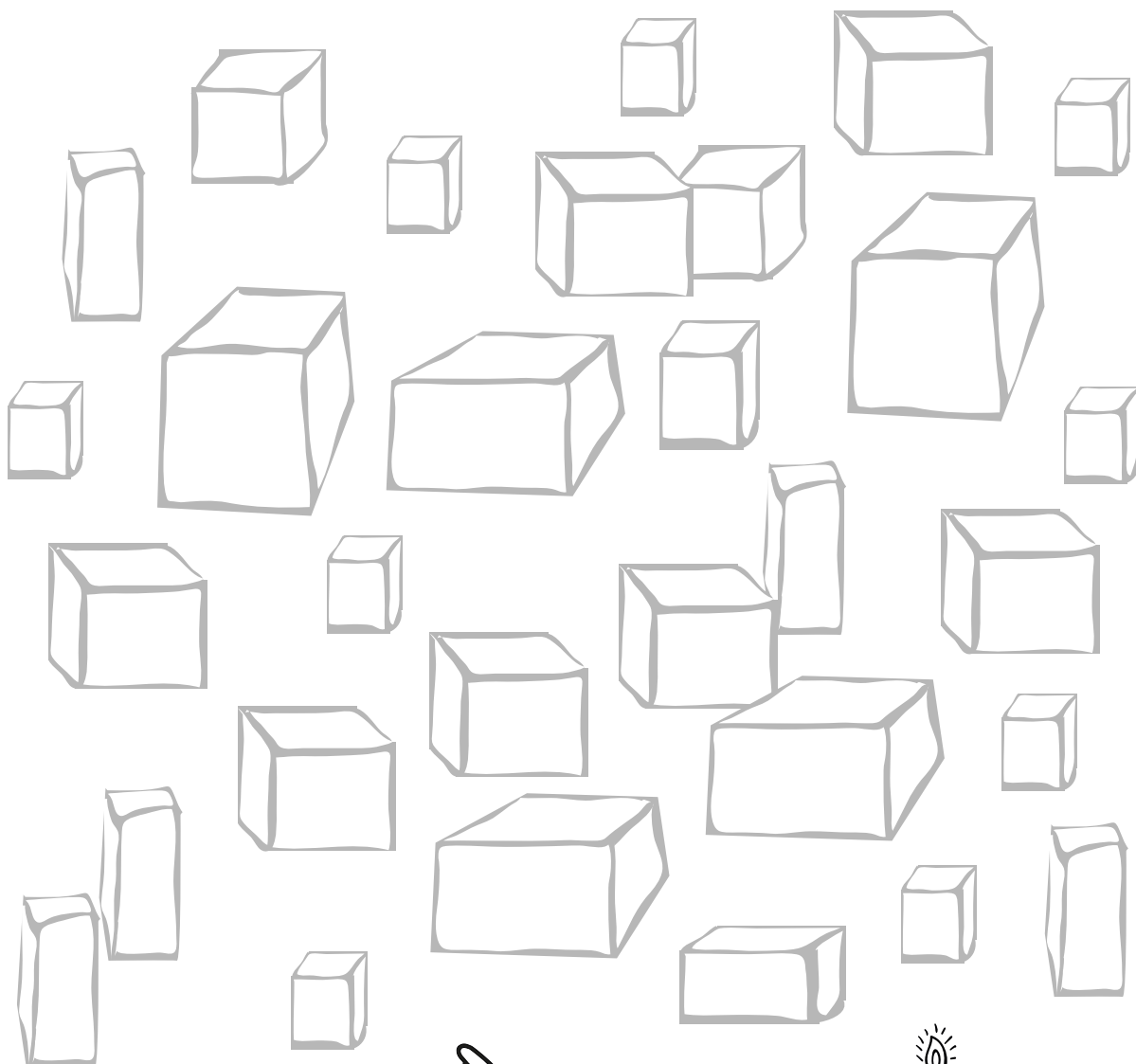
Wilkołak
lubi torty.



Duch
lubi ciastka.



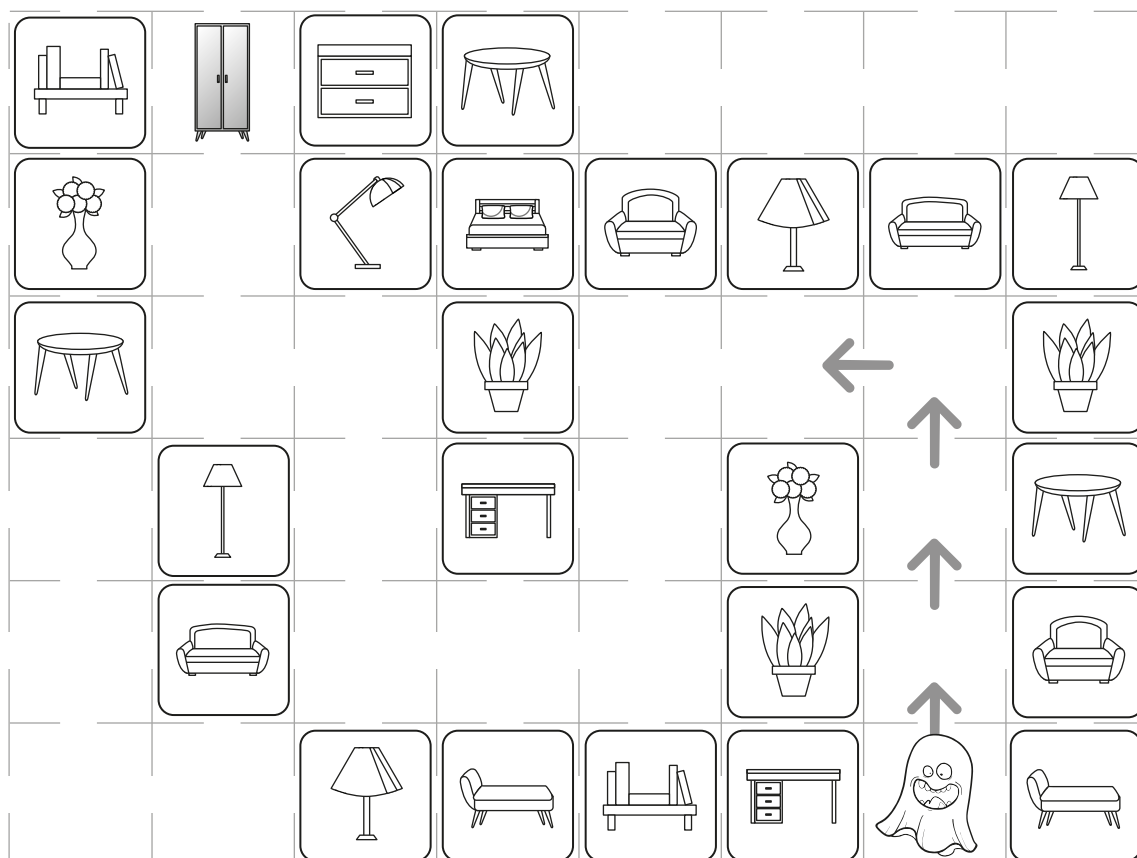
Człowiek Dynia
lubi cukierki.



Pomóż duchowi **dotrzeć do szafy**, w której będzie mógł się schować, by wyskoczyć z niej w odpowiednim momencie.



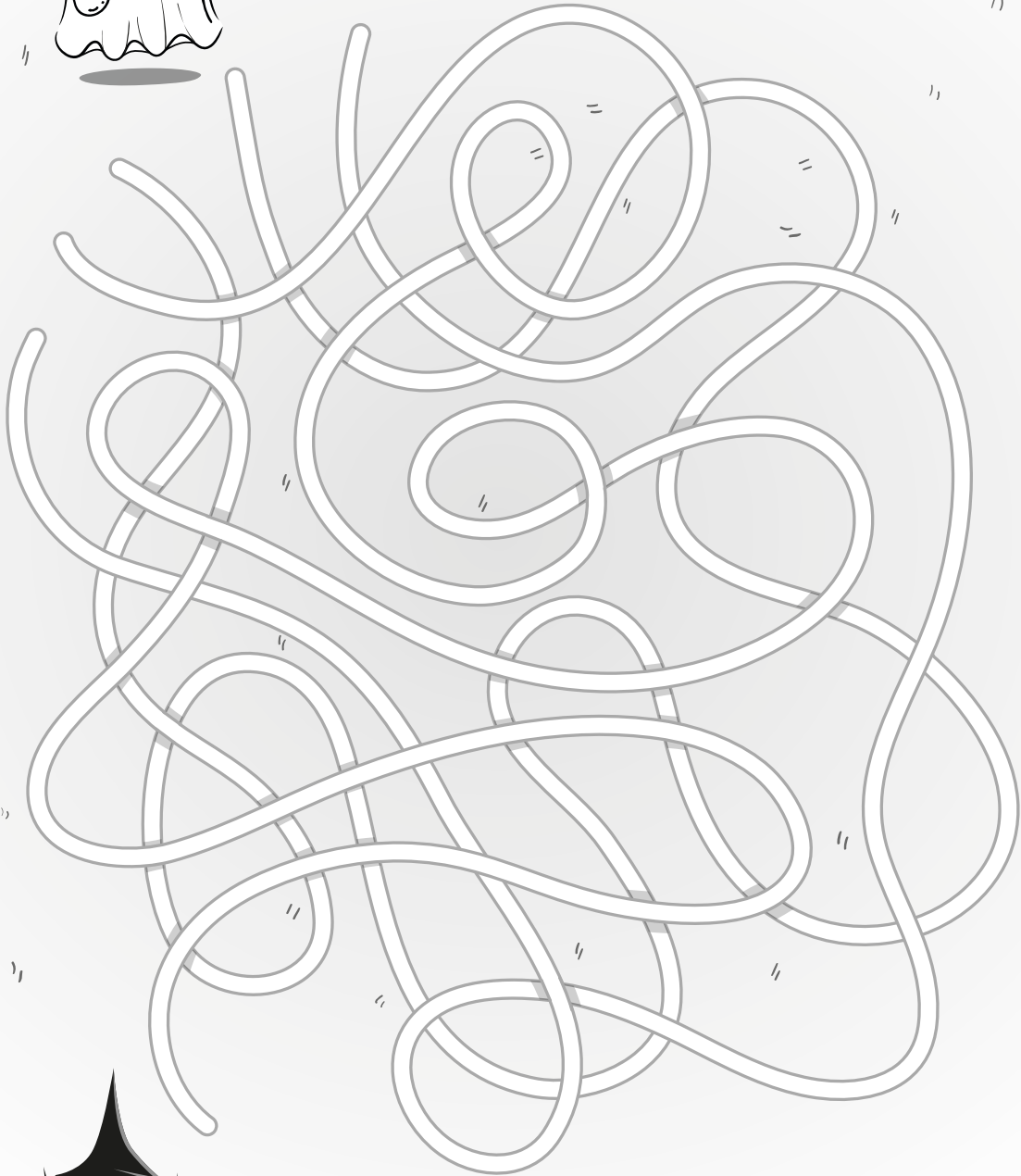
Duch porusza się zgodnie ze strzałkami.



Kolejność ruchów, które musi wykonać duch, wpisz w puste kratki poniżej za pomocą strzałek.

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Mały duszek lubi dwie rzeczy – słodczyce i straszyć innych. Niestety duszek nie może znaleźć drogi do najbliższego domu. Pomóż mu **dotrzeć do celu**, rysując linię, która doprowadzi go na miejsce.



Pomóż wilkołakowi znaleźć **bezpieczne schronienie** i ukryć się przed łowcami w gęstym lesie. Zaznacz kółkiem bezpieczne kryjówki.

